



BOARD GAMES ACROSS BORDERS: Craft, Play, and Learn

“BOARD GAMES ACROSS BORDERS: Craft, Play, and Learn”, è un’iniziativa cooperativa volta a esplorare e valorizzare il patrimonio culturale dei paesi partecipanti. Il progetto, in collaborazione con altre scuole dei seguenti paesi oltre l’Italia: Turchia, Grecia, Romania, Polonia, attraverso la piattaforma eTwinning, offre agli studenti l’opportunità di approfondire la conoscenza della propria cultura e di scoprire quelle di altri paesi e di creare in maniera collaborativa giochi da tavola.

Obiettivi del Progetto:

- Promuovere la consapevolezza e l’espressione culturale, stimolando il rispetto e la curiosità verso culture diverse.
- Sviluppare competenze sociali e civiche attraverso attività condivise sui costumi, le tradizioni, i piatti tipici, i monumenti e la lingua dei paesi partecipanti.
- Favorire la collaborazione internazionale, permettendo agli studenti di interagire e imparare con coetanei di altre nazionalità.
- Effettuare ricerche sui paesi, le culture, le città e le persone dei paesi partner.
- Aumentare la consapevolezza multiculturale e il rispetto per altri paesi e culture.
- Promuovere la comunicazione/collaborazione/pensiero critico e creatività.
- Migliorare la consapevolezza linguistica e acquisire una prospettiva multilingue nell'apprendimento di una lingua straniera.
- Arricchire le competenze ICT utilizzando un'ampia varietà di strumenti Web 2.0 ed essendo ben informati sui problemi di sicurezza in Internet
- Osservare e utilizzare le lingue straniere in un ambiente autentico